

Государственное автономное образовательное учреждение
высшего образования города Москвы
«МОСКОВСКИЙ ГОРОДСКОЙ ПЕДАГОГИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»

**Применение цифровых инструментов в
работе классного руководителя**

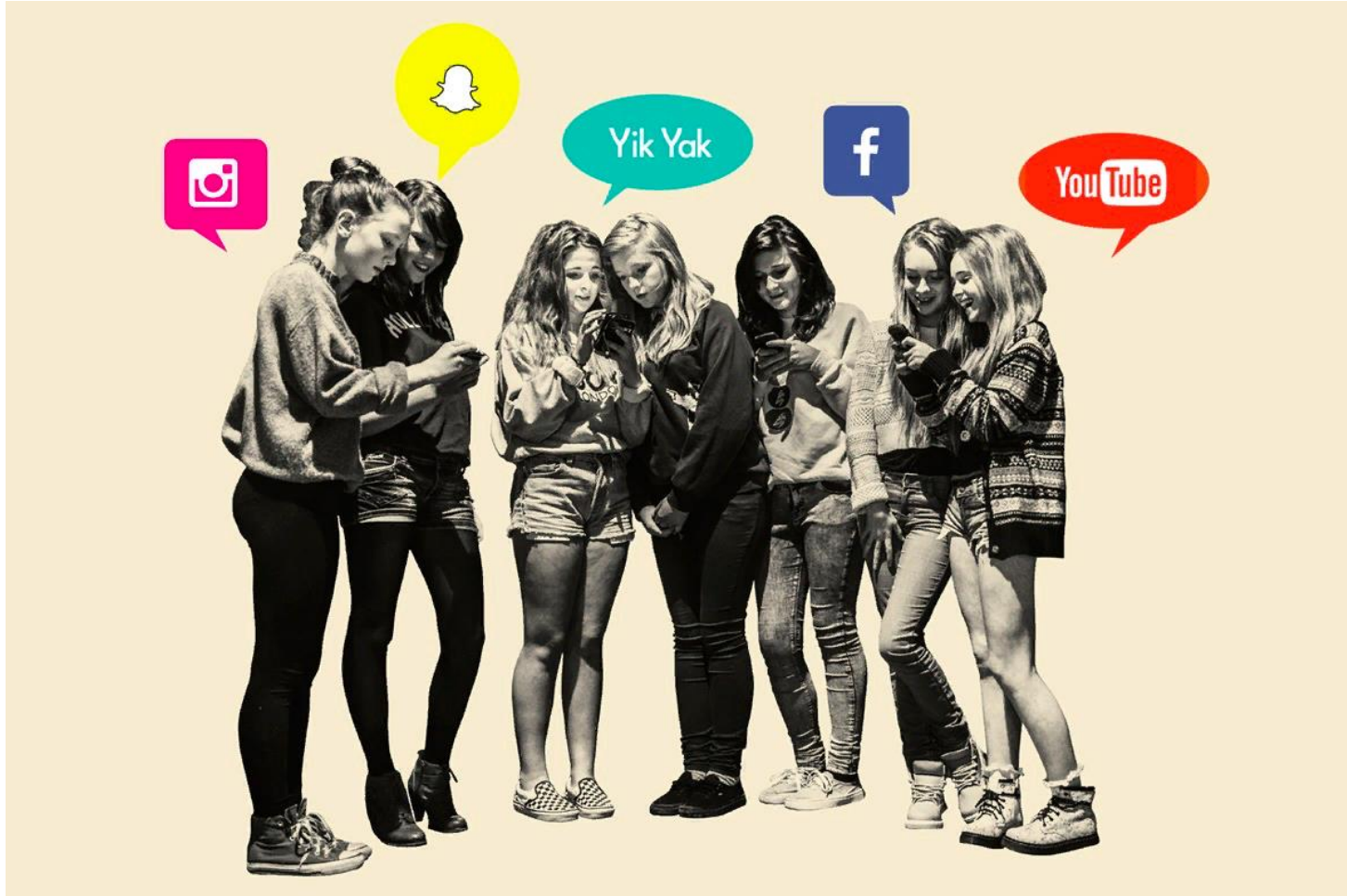
**Межерицкая Ольга
Владимировна
учитель математики и
информатики,
ГБОУ «Школа № 167 им.
Маршала Л.А.Говорова»**

Москва, 2020

Цифровые технологии прочно вошли в нашу современную жизнь. Не стала исключением и школа. Дети не расстаются с цифровыми гаджетами ни в школе, ни дома. Как учить «цифровых аборигенов»? Задача учителя (классного руководителя) заставить работать цифровые технологии не во вред, а на пользу обучения и воспитания современного поколения детей.

Цель проекта: рассмотреть способы использования цифровых инструментов в работе классного руководителя для организации различных игровых технологий (квестов, игр, викторин).

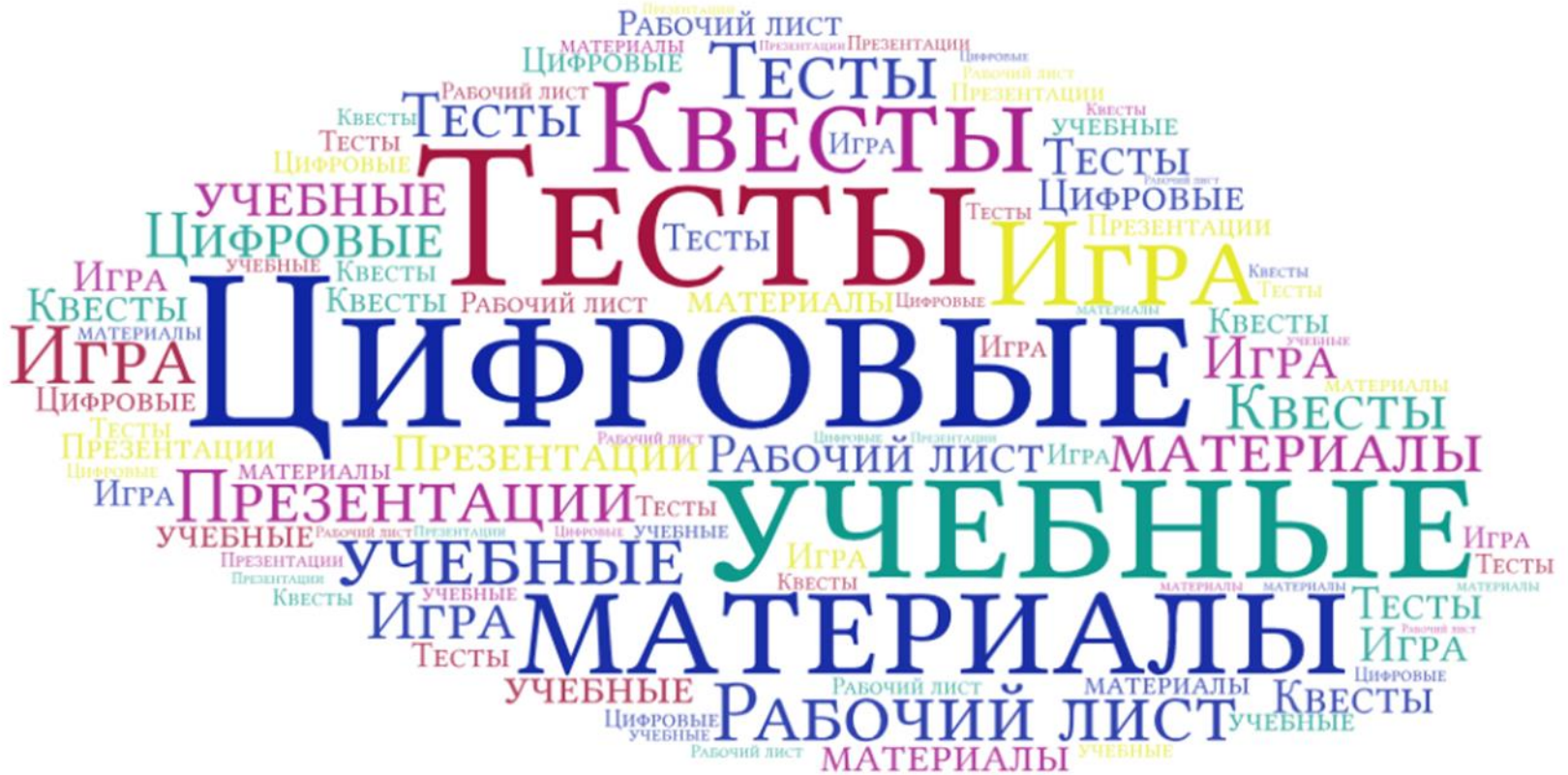
ПОКОЛЕНИЕ Z



ЦИФРОВЫЕ СЕРВИСЫ В ПОМОЩЬ УЧИТЕЛЮ



ЦИФРОВЫЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ РЕСУРСЫ



РОЛЬ ИГРЫ В ВОСПИТАТЕЛЬНОМ ПРОЦЕССЕ

«Воспитательная ценность игровых методов и приемов заключается в том, что они развивают умственную активность и познавательные интересы, способствуют обеспечению осознанного восприятия, постоянства действий в одном направлении, развивают самостоятельность и самодеятельность.»

(<https://nsportal.ru/>, Груздева А.Г.)

ЦИФРОВЫЕ СЕРВИСЫ В ПОМОЩЬ УЧИТЕЛЮ

QR коды

Облако слов

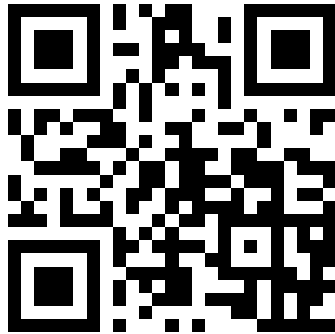
Виртуальная
доска

Квесты,
викторины

Опросы



ГЕНЕРАТОР QR КОДА



**УРОК-КВЕСТ
ИСТОРИЯ ТУЛЫ В ЗАДАЧАХ**

Миссия: на плане Кремля Вам надо с помощью QR кодов найти 10 объектов и на каждом выполнить одно задание

План Тульского Кремля

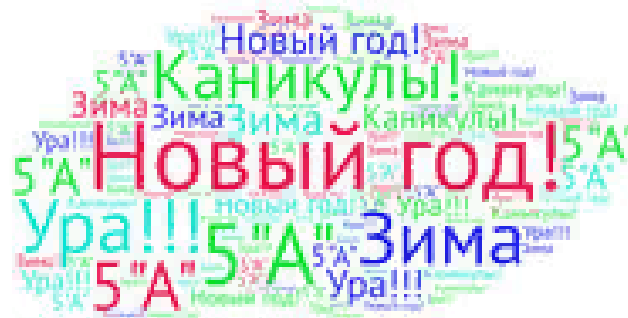
СТНЫ И БАШНИ ТУЛЬСКОГО КРЕМЛЯ

Чтобы узнать пункт Вашего отправления, сканируйте QR код:



ОБЛАКО СЛОВ ANSWERGARDEN

- web сервис позволяющий создать облако слов из текста введенного пользователем
- позволяет проводить быстрые опросы в классе и анализировать ответы



ВИРТУАЛЬНАЯ ДОСКА ДЛЯ ОБЩЕНИЯ






Творчество + команда + порядок = Padlet


Ольга Межеричкая · год

Начальные понятия теории вероятностей

Что наша жизнь? ИГРА!



Облако слов к уроку:



Теория вероятностей

Теория вероятностей — раздел математики, изучающий случайные события, случайные величины, их свойства

Цитата

«ЧТО НИ ТОЛКУЙ ВОЛЬТЕР ИЛИ ДЕКАРТ — МИР ДЛЯ МЕНЯ КОЛОДА КАРТ, ЖИЗНЬ — БАНК, РОК МЕЧЕТ, Я ИГРАЮ, И ПРАВИЛА ИГРЫ Я К ЛЮДЯМ ПРИМЕНЯЮ.»


М.Ю. ЛЕРМОНТОВ

Рефлексия

РЕФЛЕКСИЯ		
1. Какие вопросы возникли у вас?	2. Какие моменты вызвали интерес?	3. Какие знания вы получили?


Теория вероятностей

Вероятность!!!
Powerpoint presentation
padlet drive



Видеофрагмент


из фильма "Двадцать одно"



Задача на статистику из фильма
by PoZitron
YouTube

Тест в Kahoot

сайт: [Kahoot.it](https://kahoot.it)



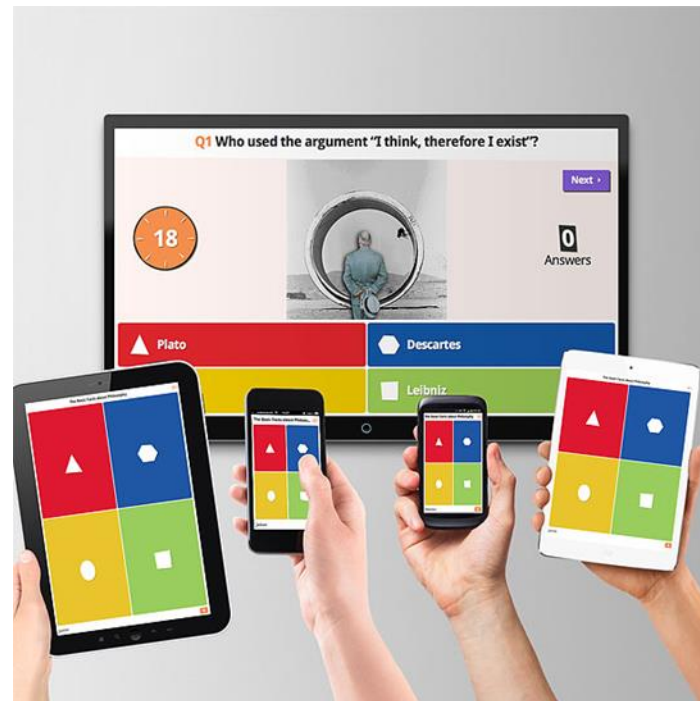
Kahoot! | Play this quiz now!
Play a game of Kahoot! here. Kahoot! i...
kahoot

Активация Wi...
Чтобы активирова...

ИГРЫ И ВИКТОРИНЫ С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ МОБИЛЬНЫХ ТЕЛЕФОНОВ

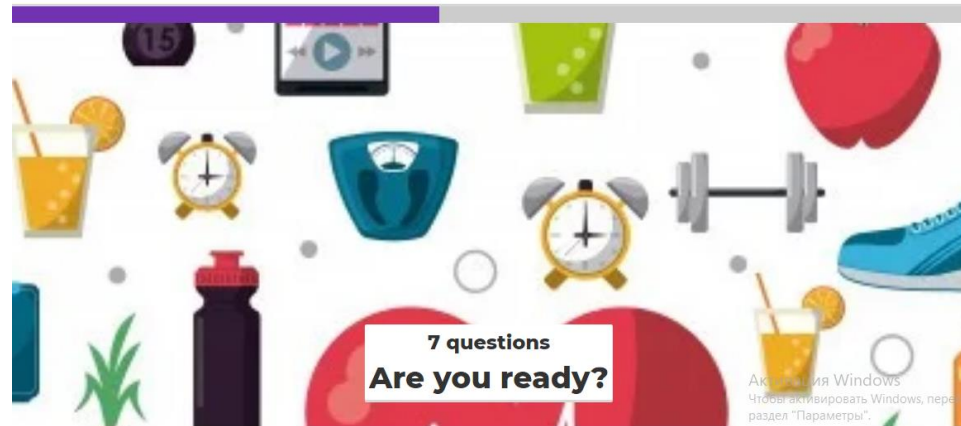


Kahoot – приложение для образовательных проектов. С его помощью можно создать тест, опрос, учебную игру или устроить марафон знаний. Приложение работает как в настольной версии, так и на смартфонах.

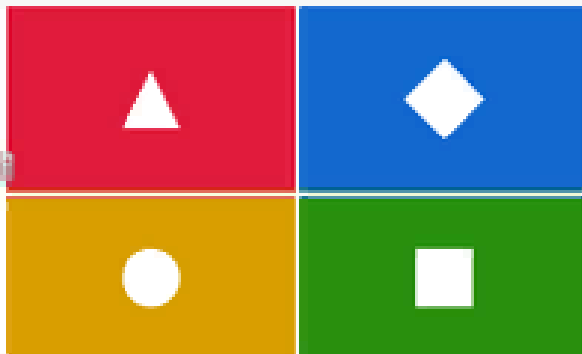


ИГРЫ И ВИКТОРИНЫ С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ МОБИЛЬНЫХ ТЕЛЕФОНОВ В КАНООТ!

Вредные привычки



Какие болезни может вызвать курение?



18

Kahoot!

Skip

0 Answers

▲ язва желудка

◆ гастрит

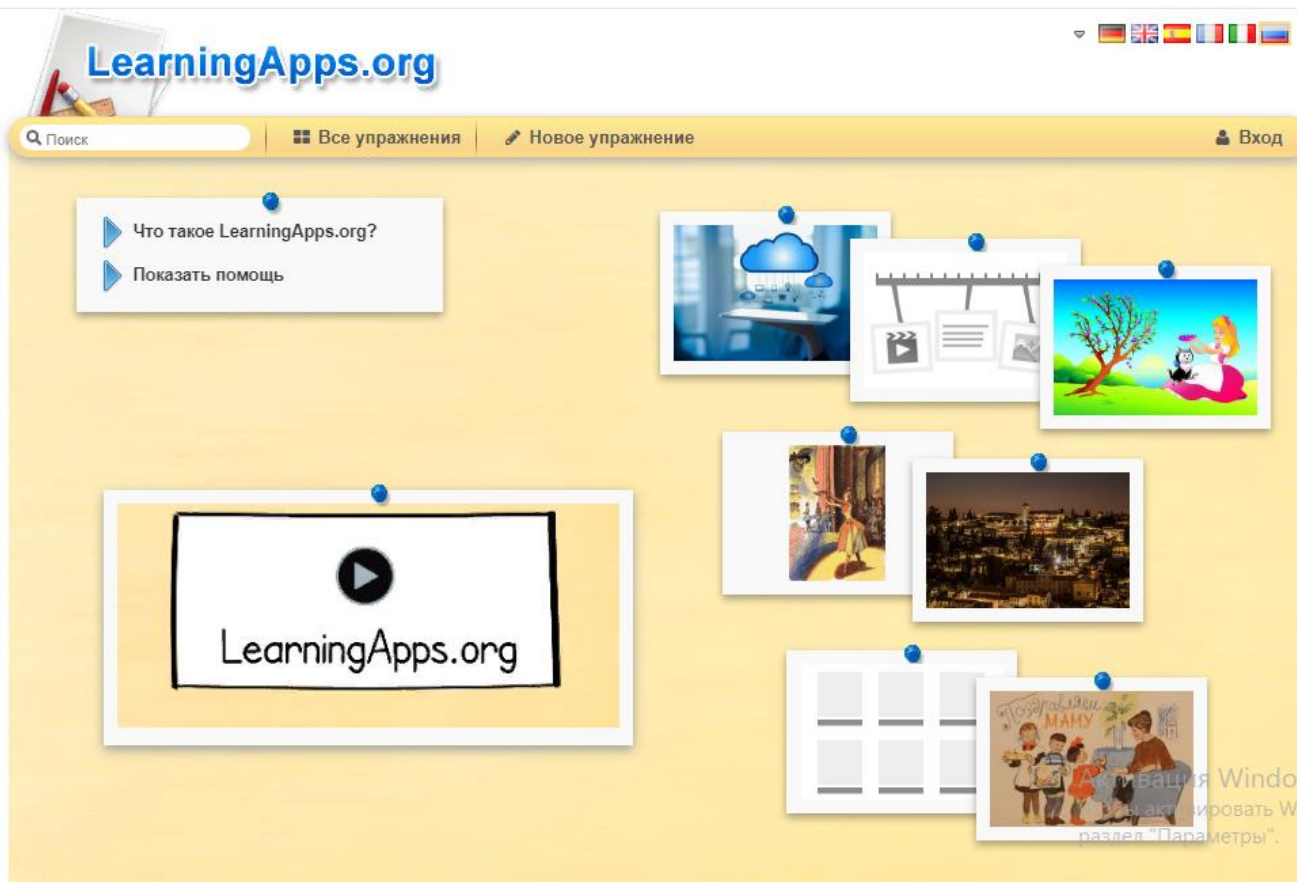
● рак легких

■ все ответы верные

Активация Windows
Чтобы активировать Windows, перейдите в раздел "Параметры".

ИНТЕРАКТИВНЫЕ ВИКТОРИНЫ

*LearningApps – бесплатный онлайн-сервис,
позволяющий создавать интерактивные упражнения
и викторины*



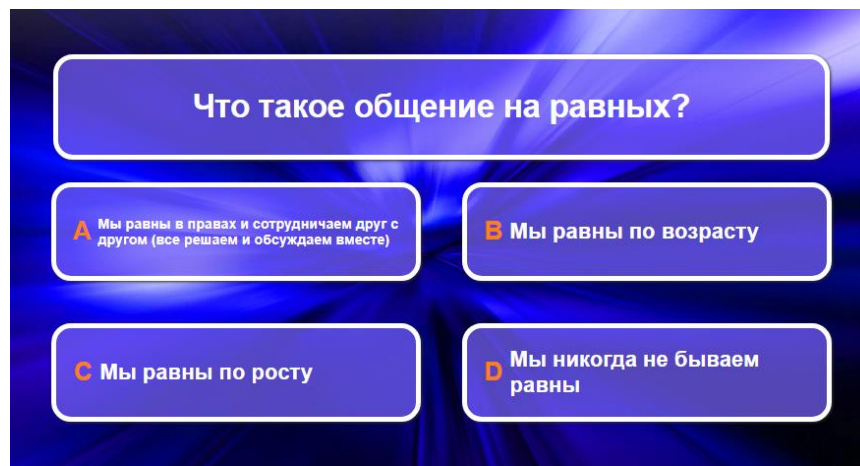
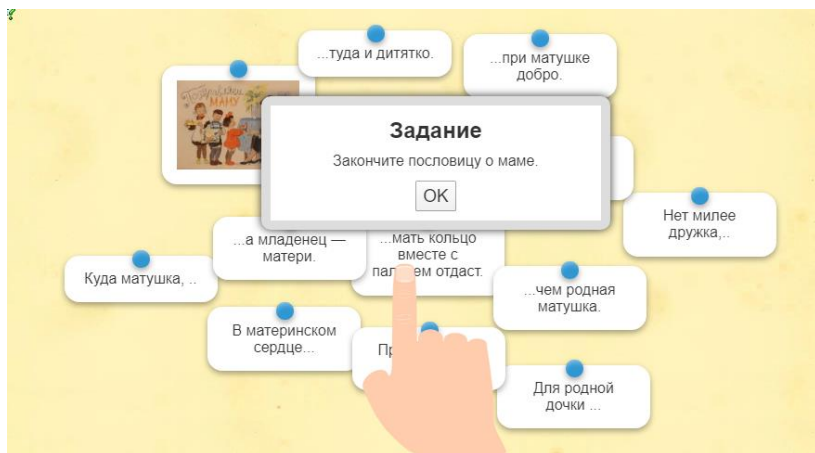
ВИКТОРИНЫ В LEARNINGAPPS



Игра «Кто хочет стать миллионером?»



Закончи пословицу о маме:



ВЫВОД

Внедрение цифровых технологий в работу классного руководителя позволит:

- *заинтересовать и мотивировать даже самых пассивных учащихся;*
- *взаимодействовать с учащимися в им привычной виртуальной среде;*
- *сделать работу по созданию квестов, игр и викторин легкой и интересной.*

<https://pdk.mgpu.ru/mod/url/view.php?id=653> –

ПДК 4.6.1 «Современные игровые форматы
и возможность их применения в работе с детьми»;

<https://learningapps.org/> - создание мультимедийных
интерактивных упражнений;

<https://answergarden.ch/> - составляет облако тегов на
основе классных опросов;

<https://kahoot.com/> - сервис для организации он-лайн викторин,
тестов и опросов;

<https://ru.padlet.com/> - сервис для совместной командной работы